



Jüene Plä

KOMMT GUT

Spielanleitung

EMF



198
Karten mit Sex-
Tipps, Fragen, Ideen
und Illustrationen

MATERIAL

65 Gesprächskarten, 4 Joker,
69 Ideen-Karten, 60 Karten mit Tipps

VORWORT

Nach dem Erfolg meines Buches «Kommt gut – 1001 Sex-Tipps und Illustrationen für mehr Oohs und Aahs» war es für mich selbstverständlich, als Ergänzung ein Kartenspiel mit Gesprächsanstößen zu kreieren, um eure Erfahrung auf geistiger Ebene weiter auszubauen.

Wie ihr sicherlich wisst, geht es im Buch unter anderem um Sextechniken, anatomische Abbildungen und illustrierte Tipps für mehr Kreativität. Es schien mir aber wichtig, euch eine weitere Seite der Sexualität zu zeigen: **die Kommunikation.**

Denn Sexualität ist ein unangenehmes Thema. Nach außen hin sind wir nur scheinbar offen für solche Gespräche. Wir sagen Dinge, über die wir nicht wirklich nachdenken, um bestimmte Themen zu vermeiden, aber nur selten sagen wir das Wichtigste. Wir zeigen nicht automatisch unsere Verletzlichkeit. Wir müssen uns, um dieses Thema anzusprechen, schon sehr wohlfühlen, auch wenn wir normalerweise als Paar problemlos über allgemeine

Dinge sprechen. Oft haben wir Angst, die andere Person zu verletzen, unbeholfen zu wirken, zu viel von uns preiszugeben oder uns sogar verurteilen zu lassen. Oft haben wir aber auch Angst, NEIN zu sagen. Und das ist überhaupt nicht cool, meine Lieben!

Ich bin allerdings insgeheim davon überzeugt, dass **gemeinsame Gespräche** der Schlüssel zu ALLEM sind. In einer gesunden und glücklichen Beziehung sagen sich Paare frei und ungeniert alles und respektieren dabei die Bedürfnisse und Grenzen der anderen Person. Wenn ihr also Kommunikationsschwierigkeiten habt oder eurer Meinung nach nicht genügend Themen gemeinsam besprochen habt oder sogar Kommunikationsprofis seid, dann seid ihr hier an der richtigen Stelle! Vielleicht stoßt ihr auch auf Themen, an die ihr bislang gar nicht gedacht hattet.

Ich hoffe wirklich, dass diese Gespräche euch guttun und eure Beziehung dadurch weiter gestärkt wird.

Jüne

VORBEREITUNG

Genau genommen ist dies kein „Spiel“ im eigentlichen Sinn. Es soll Gesprächsanstöße geben. Das heißt auch, dass es weder Gewinnende noch Verlierende gibt – und das ist gut so!

Das Kartenspiel ist in der Regel für zwei Personen gedacht, aber wenn ihr zu dritt oder mehr seid, könnt ihr natürlich so viele Teilnehmende einladen, wie ihr wollt. Ihr stellt eure Fragen einfach derjenigen Person, die als Nächstes (im Uhrzeigersinn) an der Reihe ist. Alles klar?

1 • Haben die Spielenden dasselbe Geschlecht, beginnt ihr mit den illustrierten Tipp-Karten und sortiert die Geschlechtsteile aus, die euch nicht betreffen. Vermischt dann die Tipp-Karten mit den Ideen-Karten.

2 • Teilt die Joker-Karten „Verrate mir mehr“ und „Das möchte ich lieber für mich behalten“ aus (Bei zwei Spielenden bekommt jede*r gleich viele davon, ansonsten nutzen alle die Karten gemeinsam). Diese Karten sind natürlich nicht so wichtig, da ihr euch das alles selbstverständlich auch so sagen könnt ... Ihr wisst schon, mithilfe dieses revolutionären und ach so unterschätzten Werkzeugs namens Stimme.

3 • Macht es euch bequem. Wollt ihr in Stimmung kommen, könnt ihr auch Kerzen und Räucherstäbchen anzünden, ätherische Öle zerstäuben und euch etwas zum Trinken und zum Knabbern bereitstellen. Die Spielzeit hängt von eurem Sprechtempo ab. Macht es euch also richtig gemütlich. Wenn ihr noch auf die Toilette müsst, ist jetzt die Gelegenheit.

GESPRÄCHE

Mischt die Gesprächskarten und legt sie zwischen euch. Wer beginnt? Egal, macht es mit „Schere, Stein, Papier“ aus.

Die Spielenden ziehen jeweils eine Karte, wenn sie an der Reihe sind. Ihr könnt alle Karten auf einmal ziehen oder auch nur jeweils eine, wenn ihr an der Reihe seid. Macht es nach Lust und Laune. Ihr seid zu nichts verpflichtet, das Leben ist so schon kompliziert genug. Und wenn ihr nicht mit allen Karten fertig werdet, könnt ihr die restlichen zu einem späteren Zeitpunkt bearbeiten und ein, zwei Karten am Tag ziehen. Vielleicht ist das auch besser, wenn ihr mit Personen spielt, die Konzentrationsschwierigkeiten haben oder nicht stundenlang reden wollen.

Da Sinn und Zweck des Spiels ist, den Sachen auf den Grund zu gehen, empfehle ich euch, beim Spielen kurze Antworten wie „Ich weiß nicht“ oder „Nein/Ja“ zu vermeiden. Hey, holt für tiefsinnige und ergiebige Gespräche das Maximum heraus! Das ist meiner Meinung nach das beste Mittel, wie ihr eure Beziehung stärken könnt.

Die Person, die die Frage stellt, darf die andere Person unterbrechen, notfalls eine andere Frage stellen, ihre Meinung dazu sagen (falls gewünscht) oder nachhaken.

WICHTIG: Ist euch eine Frage unangenehm, braucht ihr nicht darauf zu antworten. Auch bei den Gesprächen gilt, dass ihr einverstanden sein müsst. Hierfür ist die Joker-Karte „Das möchte ich lieber für mich behalten“ gedacht.

Mit der Joker-Karte „Verrate mir mehr“ könnt ihr, wie der Name schon sagt, nachhaken.

IDEEN UND TIPPS

Wenn ihr mit der Gesprächsrunde fertig seid (ihr müsst nicht alle Karten bearbeiten, spielt das Spiel nach eurem Rhythmus), könnt ihr euch an den Stapel mit den Ideen- und Tipp-Karten machen. Diese funktionieren etwas anders. Es ist eine Liste mit mehr oder weniger versauten Praxistipps, Fantasien, Fetischen und Techniken, von denen ihr gemeinsam welche aussucht und auf eure „TO TRY“-Liste setzt. Meine liegt in der Nachttischschublade, aber ihr könnt sie auch in den Kühlschrank legen, wenn ihr total crazy seid. Eurer Fantasie sind keine Grenzen gesetzt. Nehmt so viele Karten, wie ihr wollt. Aber drängt eure*n Partner*in auf keinen Fall, wenn er/sie Zweifel oder einfach keine Lust hat. Ja, das Einverständnis ist nicht immer auf den ersten Blick erkennbar. Ihr könnt die Karten herauskramen, wann immer ihr wollt, um neue Dinge auszuprobieren, wenn euch die Ideen ausgehen

oder die Spiellust fehlt. Mit den Karten werdet ihr euch auch einig darüber, was ihr machen wollt und was nicht. So geht ihr Missverständnissen aus dem Weg. Ich hoffe insgeheim, dass die Karten euch dazu animieren, neue, unglaubliche Erfahrungen zu erleben und miteinander zu teilen!

Anmerkung 1: Ich habe die softesten Techniken nicht etwa ausgewählt, weil meiner Meinung nach die härtesten hier an der falschen Stelle sind, sondern weil ich sonst ein Spiel so groß wie ein Tennisplatz hätte kreieren müssen, wenn ich über alles hätte reden wollen. Wenn ich eurer Meinung nach das Thema nicht großflächig genug durchgekämmt habe, sucht im Internet einfach nach „Paraphilien“ und/oder „Checkliste, Fragebogen BDSM“.

Dort findet ihr zahlreiche Praxistipps und Techniken, von denen ihr euch vielleicht inspirieren lassen könnt.

Anmerkung 2: Ich konnte bei diesem Spiel nicht alle illustrierten Tipps berücksichtigen. Wenn ihr also mehr wollt, empfehle ich euch mein Buch «Kommt gut – 1001 Sex-Tipps und Illustrationen für mehr Oohs und Aahs». Dieses ist voll von Zeichnungen (eine kreativer als die andere), tollen anatomischen Abbildungen und super Tipps. Damit sollten dann Schmerzen und Unbehaglichkeitsgefühle beim Sex endgültig passé sein!

IMPRESSUM

Alle in diesem Produkt veröffentlichten Abbildungen sind urheberrechtlich geschützt und dürfen nur mit ausdrücklicher schriftlicher Genehmigung des Verlags gewerblich genutzt werden. Eine Vervielfältigung oder Verbreitung der Inhalte des Produkts ist untersagt und wird zivil- und strafrechtlich verfolgt. Das gilt insbesondere für Vervielfältigungen, Übersetzungen, Mikroverfilmungen und die Einspeicherung und Verarbeitung in elektronischen Systemen.

Die im Produkt veröffentlichten Aussagen und Ratschläge wurden von Verfasser und Verlag sorgfältig erarbeitet und geprüft. Eine Garantie für das Gelingen kann jedoch nicht übernommen werden, ebenso ist die Haftung des Verfassers bzw. des Verlags und seiner Beauftragten für Personen-, Sach- und Vermögensschäden ausgeschlossen.

Bei der Verwendung im Unterricht ist auf dieses Produkt hinzuweisen.

EIN PRODUKT DER EDITION MICHAEL FISCHER

1. Auflage 2022

Alle Rechte der deutschsprachigen Ausgabe bei

© 2022 Edition Michael Fischer GmbH, Donnersbergstr. 7,
86859 Igling

Erstveröffentlicht bei

© 2022 Hachette Livre (Marabout), 58, rue Jean-Bleuzen, 92178 Vanves
Cedex

Titel der Originalausgabe: *La boîte Jouissance Club*

Aus dem Französischen übertragen von Bianka Kraus

Covergestaltung: Alexandra Wolf, unter Verwendung
einer Vorlage von Jüne Plä

Produktmanagement: Marlen Kleinhans

Lektorat: Susanne Lötscher

Alle Illustrationen: Jüne Plä

Satz: Alexandra Wolf

GTIN 4260478341883

Printed in China

www.emf-verlag.de