



**STADT  
LAND  
EXTREME**



DAS SPIEL  
FÜR POTTER-FANS

**SPIELANLEITUNG**



**EMF**



# SPIELIDEE

Harry Potter-Fans aufgepasst! Tretet in diesem magischen Wettstreit gegeneinander an und testet euer Wissen und eure Kreativität. Das Kartenspiel funktioniert wie Stadt, Land, Fluss – nur anders und neu gedacht für Fans. Es gibt keine Buchstabenkarten, sondern zwei verschiedene Arten von Kategorien, die kombiniert werden. Die grüne Kategoriekarte gibt eine Eigenschaft an, die zur roten Kategoriekarte mit Charakteren, Räumen oder Ereignissen passen muss. Zusätzlich sorgen verhexte Aktionskarten für noch mehr Spaß. Für extra Abwechslung gibt es drei verschiedene Spielvarianten. Faktenwissen und Schnelligkeit sind gefragt, nur so schaffst du es, zu gewinnen. Bist du bereit, in die zauberhafte Welt rund um Harry einzutauchen? Dann ran an die Karten, fertig, los!



# SPIELMATERIAL



60 rote  
Kategoriekarten



60 grüne  
Kategoriekarten



8 Aktionskarten

# SPIELVORBEREITUNG

Mischt jeweils die roten und grünen Kategoriekarten separat voneinander. In welchen Stapel die Aktionskarten gemischt werden, hängt von der Spielvariante ab. Die Rückseiten aller Karten sind grün, damit die Aktionskarten versteckt untergemischt werden können. Wer zuletzt einen Harry Potter-Film gesehen hat, beginnt das Spiel.

## SPIELABLAUF

Ihr müsst einen Begriff finden, der zu der Kombination aus roter und grüner Karte passt. Die Kategorien sind ausdehnbar. Wenn auf der grünen Karte eine Farbe steht und auf der roten Karte ein Charakter, könnt ihr zum Beispiel auch ein Kleidungsstück der Person nennen oder etwas, was ihr mit dem Charakter assoziiert – beispielsweise bei „Pomona“ und „ist eckig“ ihren Flickenhut. Wenn einmal niemandem ein passender Begriff zur aufgedeckten Karte einfällt, wird die Karte weggelegt und eine neue Karte vom Stapel umgedreht. Auf manchen grünen Karten stehen zwei Dinge, das Erste bezieht sich auf die Charaktere, das Zweite auf Orte, Ereignisse & Co.

Wenn mehrere Personen gleich schnell korrekt antworten, gibt es ein Zauber-Duell (Stechen) zwischen ihnen. Bei Variante 1 werden von beiden Stapeln je eine Karte neu aufgedeckt, bei Variante 2 und 3 legen die beteiligten Personen ihre Karte ab und ziehen dafür eine neue Karte nach, es wird zudem eine neue Karte vom Stapel in der Mitte platziert.

## VARIANTE 1: FÜR JUNGE ZAUBERLEHRLINGE

Ihr mischt die roten und grünen Kategoriekarten und legt beide Stapel in die Mitte. Die Aktionskarten sortiert ihr aus. Reihum deckt ihr je eine Karte von beiden Stapeln auf. Wer als Erstes eine richtige Antwort ruft, bekommt eine der Kategoriekarten als Punkt, die andere wird in die Schachtel gelegt. Wer als Erstes mindestens  $9\frac{3}{4}$  Punkte erreicht, gewinnt das Spiel.

## VARIANTE 2: FÜR FORTGESCHRITTENE HEXEN UND ZAUBERER

Für diese Variante mischt ihr die Aktionskarten in den roten Kartenstapel. Danach teilt ihr verdeckt jeder Person 7 Karten davon aus – ihr habt also die Charaktere, Räume und Ereignisse auf der Hand, und legt den übrigen Stapel

an den Rand. Den grünen Kartenstapel platziert ihr in der Mitte. Reihum dreht ihr eine Karte davon um und lest sie vor. Diese Kategorie wird gespielt – ihr versucht, ein passendes Wort mit dieser Eigenschaft und mit einer Karte auf eurer Hand zu finden. Wer etwas weiß, ruft es laut und legt die rote Karte vor sich ab. Wenn es richtig ist, seid ihr diese Karte los. Wenn es falsch ist, müsst ihr eine rote Karte vom Stapel am Rand ziehen und die anderen haben noch die Chance, einen passenden Begriff zu nennen. Bevor eine neue Karte umgedreht wird, könnt ihr auch eine Aktionskarte spielen. Dann zieht ihr eine Karte entsprechend nach (Ausnahme: Wunschkarte zaubern). So geht es weiter, bis eine\*r keine Karten mehr auf der Hand hat. Die Person gewinnt die Runde. Alle anderen bekommen je nach Kartenanzahl Minuspunkte, die ihr auf einem separaten Blatt notiert. Die nächste Runde beginnt. Das Spiel endet, wenn eine Person über  $9\frac{3}{4}$  Minuspunkte hat. Wer am wenigsten Minuspunkte hat, ist die beste Hexe oder der beste Zauberer und gewinnt das Spiel.

### VARIANTE 3: FÜR PROFI HEXEN UND ZAUBERER

Die Profi-Variante funktioniert genauso wie Variante 2 mit einem großen Unterschied: Die roten Karten werden in der Mitte platziert. Die Aktionskarten werden in den grünen

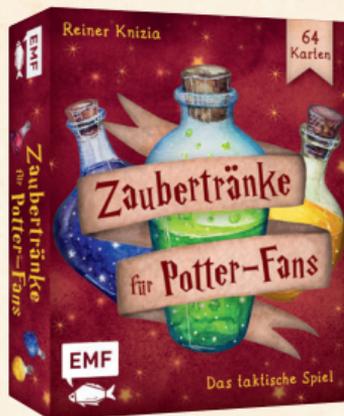
Kartenstapel gemischt und davon erhält jeder 7 Karten auf die Hand. Der Spielablauf und das Spielende entspricht Variante 2.

## NOCH MEHR SPIELE FÜR POTTER-FANS



Stadt, Land, ...  
Das inoffizielle Spiel  
für Harry Potter-Fans

GTIN 4260478342187



Zaubertränke -  
Das taktische Spiel  
für Harry Potter-Fans

GTIN 4260478342842

# IMPRESSUM

Alle in diesem Produkt veröffentlichten Abbildungen sind urheberrechtlich geschützt und dürfen nur mit ausdrücklicher schriftlicher Genehmigung des Verlags gewerblich genutzt werden. Eine Vervielfältigung oder Verbreitung der Inhalte des Produkts ist untersagt und wird zivil- und strafrechtlich verfolgt. Das gilt insbesondere für Vervielfältigungen, Übersetzungen, Mikroverfilmungen und die Einspeicherung und Verarbeitung in elektronischen Systemen. Die im Produkt veröffentlichten Aussagen und Ratschläge wurden von Verfasser und Verlag sorgfältig erarbeitet und geprüft. Eine Garantie für das Gelingen kann jedoch nicht übernommen werden, ebenso ist die Haftung des Verfassers bzw. des Verlags und seiner Beauftragten für Personen-, Sach- und Vermögensschäden ausgeschlossen.

Bei der Verwendung im Unterricht ist auf dieses Produkt hinzuweisen.

Die automatisierte Analyse des Werkes, um daraus Informationen insbesondere über Muster, Trends und Korrelationen gemäß § 44b UrhG („Text und Data Mining“) zu gewinnen, ist untersagt.

Ein Produkt der Edition Michael Fischer

1. Auflage 2025

© 2025 Edition Michael Fischer GmbH, Donnersbergstr. 7, 86859 Igling

Covergestaltung, Layout und Satz: Paulina Ernst  
Redaktion, Produktmanagement und Lektorat: Charlotte Faul

Bildnachweis: © Pia von Miller, Restliches Bildmaterial stammt von Shutterstock © ahpizarro, © Claire McAdams, © Andrey\_Kuzmin, © Vectorium, © Babich Alexander, © Bodor Tivadar, © Elegant Solution, © Arthur Balitskii, © Kuznetsova Darja, © Line sketches, © Cat\_arch\_angel, © Kate Macate, © Alisles, © Janna Mudrak, © Sketch Master, © Kseniakrop, © vector\_arn, © Very\_Very, © Canatic, © Trilisti, © orchidart1, © Mulyadi Walet, © Walnut Bird, © Kseniia Gorova, © Wonder-studio, © antlexx, © Canicula, © aksol, © graficriver\_icons\_logo, © Mashikomo, © Image-gallery, © Tartila, © Igor Designer, © Evgeny Turaev, © Eric Svoboda, © Artinblackink, © Lili Wave, © Net Vector, © Light-Dew, © Mariia Mazaeva, © lineartestpilot, © CHAKRart, © Random Illustrator, © Yoko Design, © Tartila, © Olya Haifisch, © Istry Istry, © Epine, © Vectors Bang, © Galyna Lysenko, © Melting Gallery, © pikepicture, © Christos Georghiou, © Art.Lantana, © Lodzrov, © In Art, © evgo1977, © Airin.dizain, © pikepicture, © Gaspar Costa, © Andrio, © HappyPictures, © NádzeyaShanchuk, © kornn.

Dieses Spiel ist kein offizielles Lizenzprodukt. Es wurde weder von der Autorin J.K. Rowling, ihrem Verlag noch von Warner Bros. Entertainment Inc. autorisiert, genehmigt oder lizenziert.

GTIN 4260478343191

Printed in China

www.emf-verlag.de

