

DAS QUIZ FÜR PANEM-FANS

SPIELANLEITUNG



EMF



SPIELIDEE

Werdet Teil des Panem-Universums, testet euer Wissen und rätselt euch durch 128 knifflige Fragen in drei Schwierigkeitsgraden: für Einsteiger, Fortgeschrittene und Profis.

Wer hat das Zeug, das große Panem-Quiz zu meistern und den Sieg für sich zu bestimmen? Und wer wird schon bei den leichtesten Fragen scheitern? Seid ihr bereit für die Herausforderung?

**LASST DIE SPIELE
BEGINNEN UND MÖGE
DAS GLÜCK STETS
MIT EUCH SEIN!**



SPIELVORBEREITUNG

Die Fragen im Quiz sind in drei Schwierigkeitsgrade unterteilt und farblich sowie durch Zahlen gekennzeichnet:

EINSTEIGER	·1·
FORTGESCHRITTENE	·2·
PROFIS	·3·

Ihr könnt entweder nur mit den Karten einer Schwierigkeitsstufe spielen, oder ihr nehmt mehrere gleichzeitig. Mischt die ausgewählten Spielkarten und legt die übrigen Karten zur Seite. Achtet darauf, dass ihr euch dabei nicht die Lösungen anseht, die jeweils auf den Rückseiten der Fragen ganz unten auf den Karten zu finden sind!

Für jede Frage gibt es vier Antwortmöglichkeiten zur Auswahl, von denen nur eine zutreffend ist. Dabei beziehen sich sämtliche Quizfragen auf die Romane und testen euer Wissen rund um die bewegende Geschichte von Katniss, Peeta und Präsident Snow.

SPIELABLAUF

Ihr könnt das Quiz allein, zu zweit oder in einer großen Runde spielen. Dabei gibt es mehrere Spielvarianten.

Variante: **IN EINER GRUPPE** (jede*r gegen jede*n)

Überlegt euch zunächst, wer als Quizmaster und somit als Spielmacher anfangen soll, zum Beispiel die Person, die zuletzt einen Band der Panem-Reihe gelesen hat. Die Person, die als Spielmacher beginnt, nimmt den Kartenstapel so in die Hand, dass die anderen ihn nicht einsehen können, und liest die Frage der obersten Karte laut vor. Nun schreibt jeder Tribut seine Antwort verdeckt auf einen Zettel. Dann verkündet der Spielmacher die Lösung und verteilt jeweils einen Punkt an alle, die die richtige Lösung notiert haben. Wer falsch lag, erhält keinen Punkt. Wenn nur eine Person aus der Gruppe die richtige Lösung wusste, erhält sie dafür zwei Punkte.

Nachdem eine Karte gespielt wurde, wird sie umgedreht hinten in den Stapel zurückgesteckt, sodass die Frage auf der Rückseite später im Quiz vorkommt.

Wechselt euch als Spielmacher nach jeder Runde mit beispielsweise zehn Fragen ab, damit jede*r einmal Fragen stellen und beantworten darf.

Variante: IN EINER GRUPPE (schnell sein lohnt sich)

Ähnlich wie in der vorigen Variante wird auch hier vom Spielmacher die Frage an die gesamte Gruppe gestellt. Doch diesmal darf nur der Tribut antworten, der am schnellsten die Hand hebt und daraufhin vom Spielmacher aufgerufen wird. Sollte die Antwort falsch sein, verliert die Person einen Punkt, und der Spielmacher ruft jemand anderen auf. Wenn die Antwort richtig ist, erhält der Tribut einen Punkt.

Wechselt euch auch hierbei nach einer bestimmten Anzahl von Fragen als Spielmacher ab.

Variante: IN EINER GRUPPE (mit Teams)

Statt dass jede*r für sich antwortet, könnt ihr auch mit Verbündeten spielen. Dabei bestimmt ihr zunächst zwei oder drei gleich große Teams, die gegeneinander antreten, sowie einen Spielmacher. Nun verläuft das Duell ähnlich wie in der vorigen Variante, bei der nur der Tribut antworten darf, der sich schnell genug gemeldet hat und daraufhin vom Spielmacher aufgerufen wurde. Anders als bei der vorigen Variante darf sich das Team jedoch miteinander beraten, und die gesammelten Punkte werden pro Team zusammengezählt. Achtung, dies gilt aber auch für die Minuspunkte bei falschen Antworten!

Variante: ZU ZWEIT

Ihr könnt das Fragespiel natürlich auch zu zweit spielen. Dabei wechselt ihr euch jeweils nach einem Block von zehn Fragen als Spielmacher ab und stellt euch gegenseitig die Fragen. Pro richtiger Antwort könnt ihr einen Punkt sammeln. Falsche Antworten erhalten keinen Punkt.

Variante: ALLEIN

Bei dieser Variante beantwortest du selbst die Fragen. Da die Lösungen jeweils auf den Rückseiten der Fragen ganz unten auf den Karten zu finden sind, ist Schummeln ausgeschlossen!

ZIEL DES SPIELS

Ihr könnt, müsst aber nicht, mit Punktevergabe spielen. Natürlich macht das Quiz genauso viel Spaß, wenn ihr euer Wissen einfach so testet!

Wenn ihr mit der Punktevergabe spielt, notiert der Spielmacher, welcher Tribut wie viele Punkte gesammelt hat. Nach jeder Runde wird zusammengezählt, und wer die meisten Punkte erreicht hat, gewinnt. Anschließend wählt ihr einen neuen Spielmacher für die nächste Runde, und das Spiel beginnt von vorne.



IMPRESSUM

Alle in diesem Produkt veröffentlichten Abbildungen sind urheberrechtlich geschützt und dürfen nur mit ausdrücklicher schriftlicher Genehmigung des Verlags gewerblich genutzt werden. Eine Vervielfältigung oder Verbreitung der Inhalte des Produkts ist untersagt und wird zivil- und strafrechtlich verfolgt. Das gilt insbesondere für Vervielfältigungen, Übersetzungen, Mikroverfilmungen und die Einspeicherung und Verarbeitung in elektronischen Systemen. Die im Produkt veröffentlichten Aussagen und Ratschläge wurden von Verfasser und Verlag sorgfältig erarbeitet und geprüft. Eine Garantie für das Gelingen kann jedoch nicht übernommen werden, ebenso ist die Haftung des Verfassers bzw. des Verlags und seiner Beauftragten für Personen-, Sach- und Vermögensschäden ausgeschlossen. Bei der Verwendung im Unterricht ist auf dieses Produkt hinzuweisen. Die automatisierte Analyse des Werkes, um daraus Informationen insbesondere über Muster, Trends und Korrelationen gemäß § 44b UrhG („Text und Data Mining“) zu gewinnen, ist untersagt.

EIN PRODUKT DER EDITION MICHAEL FISCHER

1. Auflage 2024

© 2024 Edition Michael Fischer GmbH, Donnersbergstr. 7, 86859 Igling

Covergestaltung, Layout und Satz: Anna Fiedler

Produktmanagement, Lektorat und Redaktion der Anleitung: Ina Luers

Redaktion der Fragen: Tom Grimm

Bildnachweis (alle Bilder von Shutterstock): © bzdurynn, © fluke samed, © Aleks Melnik, © chuhastock, © adehoidar, © La puma, © bioraven, © Ola-ola, © KUCO, © Mara Fribus, © Roman Bykhalov, © Lukasz Sz waj, © ProStockStudio, © ArtMari, © Kate Kalita, © VikiVector, © Alex Rockheart, © Sohohds, © jrscreative, © Vertyr, © Mind Pixell, © vidimages, © Emre Tarimcioglu, © Sandra_M, © Kuzmina Aleksandra, © ArtoPhoto-Designo Studio, © Elala, © Latuga Diana, © kersonyanovicha, © Victoria Sergeeva, © una_llenella, © Edge Creative, © N.Petrosyan, © AVA Bitter.

Dieses Spiel ist kein offizielles Lizenzprodukt. Es wurde weder von der Autorin Suzanne Collins, ihrem Verlag noch von Lions Gate Entertainment Corporation autorisiert, genehmigt oder lizenziert.

GTIN 4260478342491

Gedruckt in China

www.emf-verlag.de