

NENNE
drei



SCHON
VORBEI!



Für Harry
Potter-Fans!



EMF



SPIELANLEITUNG

Spielidee



Du liebst Harry Potter und seine zauberhafte Welt, hast die Bücher verschlungen oder einen Film-Marathon erfolgreich bestritten? Dann ist dieses Kartenspiel wie für dich gemacht! Du kennst dich also in der Zauberwelt aus. Doch schaffst du es auch, drei passende Begriffe zu einer Kategorie in nur neun Sekunden zu nennen?



Spiel- vorbereitung



Bestimmt zuerst, mit wie vielen Karten ihr spielen möchtet. Je nachdem, ob ihr viele oder wenig Karten nehmt, kann es sich um eine kurze oder lange Spielpartie handeln. Die Kartenanzahl soll durch die Personenanzahl teilbar sein, das heißt bei vier Personen zum Beispiel 32 Karten, damit jede*r acht Karten beantworten kann und damit gleich oft an der Reihe ist.

Mischt die Spielkarten und legt sie als Stapel in eure Mitte, die übrigen Karten könnt ihr zur Seite legen. Wer zuletzt einen Band der Harry-Potter-Reihe gelesen hat, darf beginnen.

Spielablauf

Stellt einen Timer mit neun Sekunden. Die Person links neben der beginnenden Person zieht eine Karte und liest den Text auf der verdeckten Seite vor, danach startet sie den Timer. Jede Karte beginnt mit „Nenne drei...“, die Person muss also drei Begriffe dieser Kategorie nennen, zum Beispiel „Nenne drei Jahreszeiten“, dann wäre eine richtige Antwort: „Frühling, Sommer, Winter.“ Natürlich beziehen sich alle Kategorien in diesem Spiel auf die Zauberwelt rund um Harry Potter. Wenn die Person in neun Sekunden drei passende Begriffe nennt, bekommt sie die Karte. Wenn dies nicht gelingt, dann wird die Karte weggelegt. Die nächste Person im Uhrzeigersinn ist an der Reihe.



Ist jemand der Meinung, dass eine der Antworten falsch ist oder nicht passt, müssen alle außer der antwortenden Person darüber abstimmen, ob sie die Antwort akzeptieren. Dabei entscheidet die Mehrheit.

ACHTUNG: Steht auf einer Karte ausdrücklich die männliche oder weibliche Form, dann ist auch nur die Personengruppe gemeint, zum Beispiel „Zauberer“.

VARIANTE: IN EINER GRUPPE



Ihr könnt das Spiel auch in Gruppen spielen, dafür bildet ihr erst mal etwa gleich große Gruppen. Das Spielprinzip bleibt gleich. Eine Person aus der anderen Gruppe liest die Karte vor und startet den Timer mit neun Sekunden. Bei einer Gruppengröße ab vier Personen reduziert sich die Zeit auf fünf Sekunden.

Dann seid ihr als Gruppe gefragt, bei der Antwort darf jede*r aus der Gruppe einfach die Begriffe hineinrufen. Bei drei richtigen Begriffen gewinnt die Gruppe diese Karte.

Ziel des Spiels



Ihr spielt so lange, bis euer Kartenstapel zu Ende ist. Wer die meisten Karten gesammelt hat, gewinnt das Spiel.

Wenn mehrere Personen oder Gruppen die gleiche Kartenanzahl haben, kommt es zu einem Stechen. Es wird eine neue Karte gezogen und wer am schnellsten drei passende Begriffe nennt, gewinnt das Spiel.

Nach dem Spiel dreht ihr die Karten, mit denen ihr gespielt habt, um, damit ihr bei der nächsten Partie die Kategorien auf der anderen Kartenseite beantworten könnt.

Noch mehr Spielspaß



Nenne drei – schon vorbei!
... für Teens!

4260478342781



Die ultimative Partyspielbox
für Harry Potter-Fans

4260478342552



Impressum



Alle in diesem Produkt veröffentlichten Abbildungen sind urheberrechtlich geschützt und dürfen nur mit ausdrücklicher schriftlicher Genehmigung des Verlags gewerblich genutzt werden. Eine Vervielfältigung oder Verbreitung der Inhalte des Produkts ist untersagt und wird zivil- und strafrechtlich verfolgt. Das gilt insbesondere für Vervielfältigungen, Übersetzungen, Mikroverfilmungen und die Einspeicherung und Verarbeitung in elektronischen Systemen. Die im Produkt veröffentlichten Aussagen und Ratschläge wurden von Verfasser und Verlag sorgfältig erarbeitet und geprüft. Eine Garantie für das Gelingen kann jedoch nicht übernommen werden, ebenso ist die Haftung des Verfassers bzw. des Verlags und seiner Beauftragten für Personen-, Sach- und Vermögensschäden ausgeschlossen.

Bei der Verwendung im Unterricht ist auf dieses Produkt hinzuweisen.

Die automatisierte Analyse des Werkes, um daraus Informationen insbesondere über Muster, Trends und Korrelationen gemäß § 44b UrhG („Text und Data Mining“) zu gewinnen, ist untersagt.

EIN PRODUKT DER EDITION MICHAEL FISCHER

1. Auflage 2024

© 2024 Edition Michael Fischer GmbH, Donnersbergstr. 7, 86859 Igling

Covergestaltung, Layout und Satz: Theresa Maringer

Redaktion, Produktmanagement und Lektorat: Charlotte Faul

Bildnachweis:

© Theresa Maringer, © Pia von Miller,

Weiteres Bildmaterial stammt von Shutterstock:

© Andrey_Kuzmin, © Bodor Tivadar, © Eisfrei, © GooseFrol,

© Gulsim, © Hybrid_Graphics, © Katerin_vin, © Kind Images,

© kornn, © krisArt, © lichu, © marina draws, © MayaNavits,

© Mirgunova, © Nataliia K, © Night Foxsong, © Nikolay_Alekhin,

© photolinc, © Polina Tomtosova, © VudiArts, © white snow,

© world of vector.

Dieses Spiel ist kein offizielles Lizenzprodukt. Es wurde weder von der Autorin J.K.Rowling, ihrem Verlag noch von Warner Bros. Entertainment Inc. autorisiert, genehmigt oder lizenziert.

GTIN 4260478342767

Printed in China



www.emf-verlag.de