

WÜRDEST
DU LIEBER ...?

Für

Potterheads

SPIELANLEITUNG

EMF



SPIELIDEE

Wer hat sich nicht schon einmal gefragt, in welches Haus in Hogwarts der sprechende Hut einen wohl eingeteilt hätte, oder wie man sich entscheiden würde, wenn es um die Wahl eines zauberhaften Haustiers ginge? Doch nun taucht ihr endlich ein in das Harry-Potter-Universum und stellt euch genau diesen Fragen!

Bei diesem Fragespiel geht es darum, dass ihr euch zwischen zwei Eventualitäten aus der magischen Welt entscheiden müsst. Je nachdem, welche Antwort ihr wählt und wie ihr diese begründet, gibt es den anderen Mitspieler*innen die Chance, mehr über euch zu erfahren.

Die beiden vorgegebenen Möglichkeiten auf jeder Karte können dabei von lustigen Szenarien bis zu herausfordernden Entscheidungen reichen. Wählt also mit Bedacht!

Ob klein oder groß, allein, zu zweit oder in großer Runde, Muggel, Squib, Hexe oder Zauberer – hier kann jede*r mitspielen. Denn am Ende zählt nur die Frage:

WIE WÜRDEST DU DICH ENTSCHEIDEN?

SPIELVORBEREITUNG

Bestimmt zunächst, mit wie vielen Karten ihr spielen möchtet. Je nachdem, ob ihr viele oder wenige Karten nehmt, kann es sich um eine kurze oder lange Spielpartie handeln. Wir empfehlen, die erste Runde mit 15 bis maximal 20 Karten zu beginnen.

Mischt die Spielkarten und legt sie als verdeckten Stapel in eure Mitte. Die übrigen Karten könnt ihr zur Seite legen. Überlegt euch anschließend, wer beginnen soll, zum Beispiel die Person, die zuletzt einen Band der Harry-Potter-Reihe gelesen hat.



SPIELABLAUF

Ihr könnt das Fragespiel allein, zu zweit oder in einer Gruppe spielen. Dabei gibt es mehrere Spielvarianten.

Variante: **IN EINER GRUPPE**

Die Person, die beginnt, zieht die oberste Karte vom Stapel und liest die Frage laut vor. Diese muss anschließend von der Person links daneben wahrheitsgemäß beantwortet und die Wahl begründet werden. Danach zieht die Person, die soeben geantwortet hat, die nächste Karte und es geht im Uhrzeigersinn weiter, bis keine Karten mehr übrig sind. Die Karten, die ihr bereits beantwortet habt, könnt ihr zur Seite legen.

Variante: **ZU ZWEIT**

Ihr könnt das Fragespiel natürlich auch zu zweit spielen. Dabei zieht ihr abwechselnd Karten vom Stapel und stellt euch gegenseitig die Fragen.

Variante: **ALLEIN**

Bei dieser Variante beantwortest du selbst die Frage auf der von dir gezogenen Karte und überlegst, weshalb du dich für diese Antwort entschieden hast.

Variante: **WÜRDE ICH LIEBER ...?**

Statt die euch gestellte Frage zu beantworten, verhält es sich bei dieser Variante genau andersherum. Die Person, die an der Reihe ist, eine Karte vom Stapel zu ziehen, liest die Frage laut vor. Die Person links daneben muss nun die Antwort der vorlesenden Person einschätzen und zudem begründen, weshalb sie denkt, dass diese Wahl getroffen würde. Danach löst die Person, die die Frage vorgelesen hat, auf, ob die Einschätzung korrekt war oder nicht. Dann ist der*die Nächste im Uhrzeigersinn an der Reihe. Diese Variante ist sowohl zu zweit als auch in der Gruppe spielbar.



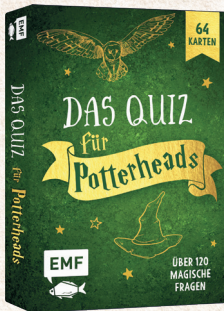
Variante: **MIT PUNKTEVERGABE**

Wenn ihr es in der Gruppe etwas spannender gestalten möchtet, könnt ihr die „Würde ich lieber ...?“-Variante auch mit Punkten spielen. So schreibt die Person, die die Frage vorliest, ihre Antwort zunächst verdeckt auf einen Zettel. Anschließend muss jede*r in der Gruppe eine Einschätzung notieren, wofür sich die vorlesende Person entschieden hat. Dann wird aufgelöst. Jede*r, der*die richtig lag, erhält einen Punkt, und wer am Ende die meisten Punkte gesammelt hat, gewinnt das Spiel.

ZIEL DES SPIELS

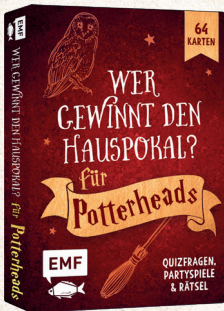
Bei diesem Fragespiel gibt es keine Gewinner oder Verlierer. Ihr spielt, diskutiert und lacht gemeinsam. Das Ziel des Spiels ist es, euch selbst sowie die anderen besser kennenzulernen und einfach Spaß zu haben! (Ausnahme: Bei der „Würde ich lieber ...?“-Variante in der Gruppe mit Punktevergabe gewinnt die Person, die am Ende die meisten Punkte gesammelt hat.)

NOCH MEHR SPIELE FÜR POTTERHEADS



Kartenspiel:
**Das inoffizielle Quiz
für Potterheads**

GTIN 4260478**342149**



Kartenbox:
**Wer gewinnt den
Hauspokal? Das Partyspiel
für alle Potterheads**

GTIN 4260478**342095**



IMPRESSUM

Alle in diesem Produkt veröffentlichten Abbildungen sind urheberrechtlich geschützt und dürfen nur mit ausdrücklicher schriftlicher Genehmigung des Verlags gewerblich genutzt werden. Eine Vervielfältigung oder Verbreitung der Inhalte des Produkts ist untersagt und wird zivil- und strafrechtlich verfolgt. Das gilt insbesondere für Vervielfältigungen, Übersetzungen, Mikroverfilmungen und die Einspeicherung und Verarbeitung in elektronischen Systemen.

Die im Produkt veröffentlichten Aussagen und Ratschläge wurden von Verfasser und Verlag sorgfältig erarbeitet und geprüft. Eine Garantie für das Gelingen kann jedoch nicht übernommen werden, ebenso ist die Haftung des Verfassers bzw. des Verlags und seiner Beauftragten für Personen-, Sach- und Vermögensschäden ausgeschlossen.

Bei der Verwendung im Unterricht ist auf dieses Produkt hinzuweisen.

EIN PRODUKT DER EDITION MICHAEL FISCHER

1. Auflage 2023

© 2023 Edition Michael Fischer GmbH, Donnersbergstr. 7, 86859 Igling

Covergestaltung: Pia von Miller

Layout: Sarah Lukic

Satz: Anna Fiedler, Pia von Miller

Produktmanagement, Lektorat und Redaktion: Ina Luers

Bildnachweis (alle Bilder von Shutterstock): © Lukasz Szwarz, © Attitude, © janniwet, © Yuliia Bahniuk, © kornn, © Kuznetsova Darja, © alicedaniel, © ArtMari, © Alexey Pushkin, © BabaraDiniz, © Kat Buslaeva, © Lucky Project, © Watercolor_bird, © RomanYa, © Khabarushka, © moopsi, © Uncle Leo, © Slowik, © Margaret Jone Wollman, © rolandtopor, © Kate Macate, © Epine, © Yoko Design, © IR Stone, © alexblacksea, © love pattern, © Mary Volvach, © AVÁ Bitter, © Vectorpocket, © zhekakopylov, © Regina Bilan, © Egor Shilov, © Galinepremiere, © Arthur Balitskii, © Drekhann, © Nata_Alhontess, © Pavel Talashov, © Wanda Wasilewska, © aksol, © alexblacksea, © agentgirl05, © Vectorcarrot, © Eldi D, © Anna K Mueller, © Bodor Tivadar, © Net Vector, © DELstudio, © lemixgraf, © Light-Dew, © schab, © Gorbash Varvara, © schmidt_57, © ysclips design, © Svet_Lana, © Elina Madelane, © pikepicture, © Helena_Sova, © Wanda Wasilewska, © GUSAK OLENA, © Irina Zaharova, © AnastasiaOsipova, © Perfect_kebab, © mountain beetle, © graficriver_icons_logo, © cybercrisi, © mspoint, © Riana van Nierkerk, © Olya Haifisch, © Ekaterina Mikheeva, © Elala, © mart, © MELNIKOVA OLGA, © Alenaabnart, © TPYXA Illustration, © alya_haciyeva, © GoodStudio, © tsaplia, © THP Creative, © Omerta, © Igor Designer, © Pranch, © Wajid Altaf, © SergeyIvanitskiy.

Dieses Spiel ist kein offizielles Lizenzprodukt. Es wurde weder von der Autorin J.K. Rowling, ihrem Verlag noch von Warner Bros. Entertainment Inc. autorisiert, genehmigt oder lizenziert.

GTIN 4260478342132

Printed in Turkey

www.emf-verlag.de