



CRAZY RULES



spielanleitung



EMF



Spiel- vorbereitung

**Lustig, frech und auch ein bisschen
gemein – das Spiel mit verrückten
Regeln sorgt für jede Menge Lacher.**

**Außerdem lernt ihr euch besser kennen.
Setzt euch gemütlich in einen Kreis.
Mischt alle Karten und legt sie als ver-
deckten Stapel für alle gut erreich-
bar in die Mitte. Wenn notwendig, könnt
ihr einen separaten Stapel machen
für Personen, die weit weg sitzen.**



Spielablauf

Ihr seid nacheinander im Uhrzeigersinn an der Reihe, müsst aber ständig aufpassen!

Wer zuletzt eine Party gefeiert hat, beginnt.

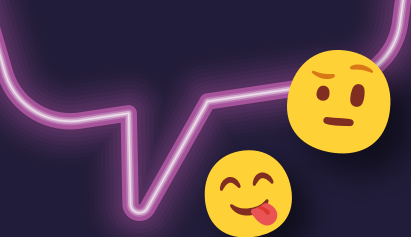
Wenn du an der Reihe bist, musst du ...

- 1. eine Karte vom Nachziehstapel ziehen**
- 2. die Karte laut vorlesen**
- 3. die Karte auf deiner Hand behalten**

Ab sofort solltest du darauf achten, dass die anderen deine Regel einhalten. Du selbst kannst deine eigenen Regeln ignorieren.

Damit endet dein Zug. Ab jetzt gilt die neue Regel.

So sammeln sich immer mehr Karten in euren Händen und es gibt immer mehr Regeln, die man beachten sollte.



Was passiert, wenn jemand meine Regel(n) nicht einhält?

- * So ein Lauser! Sag laut, wer welchen Fehler gemacht hat.
- * Lege die entsprechende Karte offen vor diese Person auf den Tisch.
- * Sie hat jetzt eine Strafkarte.
- * Die nicht eingehaltene Regel gilt ab sofort für niemanden mehr! Weder für den Gestraften, noch für alle anderen! Es ist aber kein Fehler, die Regel nach wie vor auszuführen.

petzen verboten!

- * **Es ist verboten, jemanden zu verpetzen!**
- * **Du darfst nur deine eigenen Regeln überwachen und versuchen, selbst alle anderen Regeln einzuhalten.**
- * **Verpfeifst du jemanden, bekommst du die Karte als Strafkarte. Petze!**

Noch ein paar Erläuterungen:

- * **Liest du eine IMMER-Regel vor: Gib den anderen ein paar Augenblicke Zeit, sie umzusetzen.**
- * **IMMER-Regeln muss man auch beim Vorlesen einhalten!**
- * **Hat dich jemand nicht verstanden: Lies deine Regel noch einmal vor.**
- * **Fragt dich jemand, welche Karten du hast, kannst du selbst entscheiden, ob du so freundlich bist, die Wahrheit darüber zu sagen.**
- * **Die Frage „Ist die Regel so-und-so noch im Spiel?“ muss immer wahrheitsgemäß beantwortet werden.**

- * **Kreativkarten mit „.....“ :** Solche Leerfelder darfst du beim Vorlesen nach eigenen Wünschen befüllen. Ihr dürft nur Dinge sagen, die ihr selbst einhalten könnt.
- * **Ratekarten (z.B.: Bevor jemand eine Karte vorliest, zeigt diese Person auf eine andere Person und rät ein Hobby):** Falsch zu raten oder etwas zu wiederholen, gilt als Fehler bzw. als Nichteinhalten der Karte.

Von wann bis wann gilt was:

„Eine Karte ziehen“: Ab dem Zeitpunkt, zu dem eine Person die Karte des Stapels berührt, bis sie diese vorliest.

„Eine Karte vorlesen“: Solange eine Person den Text der Karte vorliest.

„Eine Person ist an der Reihe“: Ab dem Zeitpunkt, zu dem sie zieht, bis sie ihre Karte vorgelesen hat.

„Nachdem die Person vor dir eine Karte vorgelesen hat“: Nachdem eine Person fertig vorgelesen hat, bis die nächste Person eine neue Karte zieht.

Nervige Regel wegwünschen

Du darfst 1 x im Spiel eine für dich nervige Regel nennen, die du entfernen möchtest. Wer diese Karte hat, muss sie dir geben. Leg sie verdeckt bei dir ab. Sie gilt nicht als Strafkarte und die Regel gilt nicht mehr.

Spielende

Bei CRAZY RULES sind alle Gewinner! Mit Ausnahme einer Person. Die ist ein Loser.

Sobald eine Person eine bestimmte Anzahl Strafkarten bekommen hat, endet das Spiel. Sie hat verloren.

Die Person mit den wenigsten Strafkarten könnt ihr „Gewinner-Gewinner“ nennen, wenn es sein muss. Ihr Erbsenzähler*innen!

Strafkarten fürs Spielende:

| Spieler | Karten |
|---------|--------|
| 3-5 | 5 |
| 7-10 | 4 |

IMPRESSUM

Alle in diesem Produkt veröffentlichten Abbildungen sind urheberrechtlich geschützt und dürfen nur mit ausdrücklicher schriftlicher Genehmigung des Verlags gewerblich genutzt werden. Eine Vervielfältigung oder Verbreitung der Inhalte des Produkts ist untersagt und wird zivil- und strafrechtlich verfolgt. Das gilt insbesondere für Vervielfältigungen, Übersetzungen, Mikroverfilmungen und die Einspeicherung und Verarbeitung in elektronischen Systemen.

Die im Produkt veröffentlichten Aussagen und Ratschläge wurden von Verfasser und Verlag sorgfältig erarbeitet und geprüft. Eine Garantie für das Gelingen kann jedoch nicht übernommen werden, ebenso ist die Haftung des Verfassers bzw. des Verlags und seiner Beauftragten für Personen-, Sach- und Vermögensschäden ausgeschlossen.

Bei der Verwendung im Unterricht ist auf dieses Produkt hinzuweisen.

EIN PRODUKT DER EDITION MICHAEL FISCHER

I. Auflage 2023

© 2023 Edition Michael Fischer GmbH, Donnersbergstr. 7,
86859 Igling

Spielleautor: Florian Redl



Covergestaltung, Layout und Satz: Theresa Maringer
Produktmanagement und Lektorat: Charlotte Faul

Bildnachweis: © Stepanov Alexey/Shutterstock, © Yefym
Turkin/Shutterstock, © Treter/Shutterstock.

GTIN 4260478342231

Printed in China

www.emf-verlag.de