



WÜRDDEST
DU 
LIEBER?
... •

SPIELANLEITUNG





SPIELIDEE

Hast du dich nicht schon einmal gefragt, ob du dich lieber vor deinem Crush blamieren oder eine schlechte Note schreiben würdest, wenn du dich entscheiden müsstest? Würdest du lieber in einem Videospiel oder einem Roman leben? Hier gibt es über 60 spannende Fragen – von herausfordernden Entscheidungen bis zu lustigen Szenarien.

Lernt euch gegenseitig besser kennen und erfahrt die witzigsten Geheimnisse. Seid bereit, überrascht zu werden, zu lachen und vielleicht sogar ein wenig über euch selbst zu lernen.

Bei diesem Fragespiel geht es darum, dass ihr euch zwischen zwei Sachen entscheiden müsst. Ob klein oder groß, zu zweit oder in großer Runde – hier kann jede*r mitspielen. Also los geht's – würdest du lieber anfangen zu spielen oder weiterhin im Dunkeln tappen?





SPIELVORBEREITUNG

Bestimmt zuerst, mit wie vielen Karten ihr spielen möchtet. Je nachdem, ob ihr viele oder wenige Karten nehmt, kann es sich um eine kurze oder lange Spielpartie handeln. Wir empfehlen, die erste Runde mit 15 bis maximal 20 Karten zu beginnen.

Mischt die Spielkarten und legt sie als verdeckten Stapel in eure Mitte, die übrigen Karten könnt ihr zur Seite legen. Überlegt euch anschließend, wer anfangen soll, zum Beispiel die Person, die zuletzt Fahrrad gefahren ist.

SPIELABLAUF

Ihr könnt das Fragespiel zu zweit oder in einer Gruppe spielen. Dabei gibt es mehrere Spielvarianten.





VARIANTE: IN EINER GRUPPE

Die Person, die beginnt, zieht die oberste Karte vom Stapel und liest die Frage laut vor. Diese muss anschließend von der Person links daneben wahrheitsgemäß beantwortet und die Wahl begründet werden. Danach zieht die Person, die soeben geantwortet hat, die nächste Karte und es geht im Uhrzeigersinn weiter, bis keine Karten mehr übrig sind. Die Karten, die ihr bereits beantwortet habt, könnt ihr zur Seite legen.

VARIANTE: ZU ZWEIT



Ihr könnt das Fragespiel natürlich auch zu zweit spielen. Dabei zieht ihr abwechselnd Karten vom Stapel und stellt euch gegenseitig die Fragen.





VARIANTE: WÜRD E ICH LIEBER ...?

Statt die euch gestellte Frage zu beantworten, verhält es sich bei dieser Variante genau andersherum. Die Person, die an der Reihe ist, eine Karte vom Stapel zu ziehen, liest die Frage laut vor. Die Person links daneben muss nun die Antwort der vorlesenden Person einschätzen und zudem begründen, weshalb sie denkt, dass diese Wahl getroffen würde. Danach löst die Person, die die Frage vorgelesen hat, auf, ob die Einschätzung korrekt war oder nicht. Dann ist der/die Nächste im Uhrzeigersinn an der Reihe. Diese Variante ist sowohl zu zweit als auch in der Gruppe spielbar.

VARIANTE: MIT PUNKTEVERGABE



Wenn ihr es in der Gruppe etwas spannender gestalten möchtet, könnt ihr die „Würde ich lieber ...?“ Variante auch mit Punkten spielen. So



schreibt die Person, die die Frage vorliest, ihre Antwort zunächst verdeckt auf einen Zettel. Anschließend muss jede*r in der Gruppe eine Einschätzung notieren, für was sich die vorlesende Person entschieden hat. Dann wird aufgelöst. Jede*r, der/die richtig lag, erhält einen Punkt, und wer am Ende die meisten Punkte gesammelt hat, gewinnt das Spiel.

ZIEL DES SPIELS

Bei diesem Fragespiel gewinnt oder verliert niemand. Ihr spielt, diskutiert und lacht gemeinsam. Das Ziel des Spiels ist es, euch selbst sowie die anderen besser kennenzulernen und einfach Spaß zu haben!

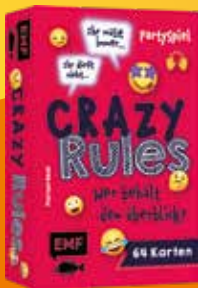
Ausnahme: Bei der „Würde ich lieber ...?“ mit Punktevergabe gewinnt die Person, die am Ende die meisten Punkte gesammelt hat.



NOCH MEHR PARTYSPASS



Ich hab noch nie ... –
für Kids und Teens
GTIN 4260478342101



Crazy Rules –
Wer behält den Überblick?
GTIN 4260478342231



IMPRESSUM

Alle in diesem Produkt veröffentlichten Abbildungen sind urheberrechtlich geschützt und dürfen nur mit ausdrücklicher schriftlicher Genehmigung des Verlags gewerblich genutzt werden. Eine Vervielfältigung oder Verbreitung der Inhalte des Produkts ist untersagt und wird zivil- und strafrechtlich verfolgt. Das gilt insbesondere für Vervielfältigungen, Übersetzungen, Mikroverfilmungen und die Einspeicherung und Verarbeitung in elektronischen Systemen. Die im Produkt veröffentlichten Aussagen und Ratschläge wurden von Verfasser und Verlag sorgfältig erarbeitet und geprüft. Eine Garantie für das Gelingen kann jedoch nicht übernommen werden, ebenso ist die Haftung des Verfassers bzw. des Verlags und seiner Beauftragten für Personen-, Sach- und Vermögensschäden ausgeschlossen. Bei der Verwendung im Unterricht ist auf dieses Produkt hinzuweisen.

Die automatisierte Analyse des Werkes, um daraus Informationen insbesondere über Muster, Trends und Korrelationen gemäß § 44b UrhG („Text und Data Mining“) zu gewinnen, ist untersagt.

EIN PRODUKT DER EDITION MICHAEL FISCHER

1. Auflage 2024

© 2024 Edition Michael Fischer GmbH, Donnersbergstr. 7, 86859 Igling

Covergestaltung, Layout und Satz: Sabine Mayr

Redaktion, Produktmanagement und Lektorat: Charlotte Faul

Bildnachweis: © M_Videos/Shutterstock, © Cali6ro/Shutterstock,
© iyikon7/Shutterstock.

GTIN 4260478342743

Printed in China

www.emf-verlag.de

